NAME

alloc_set – ビットセット配列の領域を確保する

SYNOPSIS

```
#include <geta/bset.h>

bset_t *
alloc_set(int size)
```

DESCRIPTION

関数 **alloc_set** は *size* ビットを保持することができる領域を確保し, その領域へのポインタを返す. この領域の全てのビットは 0 に初期化されている. 十分なメモリを確保することができなければ **alloc_set** は NULL を返す. **alloc_set** によって確保された領域は free_set(3) により解放することができる.

SEE ALSO

free_set(3), set_bit(3), countbit(3), set_and_count_bit(3), malloc(3)