NAME

bdup − save a copy of a memory chunk

SYNOPSIS

```
#include <geta/getamu.h>

void *
bdup(void *b, size_t len)
```

DESCRIPTION

関数 **bdup** は *len* バイトのメモリを確保し, *b* で指される領域の先頭から *len* バイトをそこにコピーし, 確保された領域へのポインタを返す. 返されたポインタは free(3) により解放することができる.

十分なメモリが確保できなかった場合, NULL を返す.

SEE ALSO

free(3), malloc(3)