NAME

isspaces – 文字列を構成する文字種の判定

SYNOPSIS

```
#include <geta/getamu.h>

int
isspaces(char *s)
```

DESCRIPTION

関数 **isspaces** は *s* の文字が全て空白文字であれば真を, そうでなければ偽を返す. また, *s* が空文字列であれば, 真を返す. 空白文字の判定は isspace(3) によって行われる.

SEE ALSO

isspace(3), ctype(3)