NAME

freadln – ファイルからの1行入力

SYNOPSIS

```
#include <geta/srvmu.h>

char *
freadln(FILE *f)
```

DESCRIPTION

関数 **freadln** は *f* で示されたストリームから1行読み込み, 読み込んだ文字列へのポインタを返す. 読み込むために必要な領域は **freadln** により十分な量が確保される. 文字列は free(3) により解放することができる.

RETURN VALUES

freadln は読み込みに成功すると文字列へのポインタを返し, 失敗すると NULL を返す.

SEE ALSO

srvmu(3)