NAME

readin , **freadin** – ファイルの読み込み

SYNOPSIS

```
#include <geta/srvmu.h>

char *
readin(FILE *f)

char *
freadin(FILE *f, size_t *len)
```

DESCRIPTION

関数 **readin** は *f* で示されたストリームを, 現在の位置から EOF に出合うまで読み込み, 読み込んだ文字列へのポインタを返す. 読み込むために必要な領域は **readin** により十分な量が確保される. 読み込んだ文字列は NUL により終端される. 文字列は free(3) により解放することができる.

関数 **freadin** は *f* で示されたストリームのサイズを fseek(3) により調べ, *f* の先頭から最後までを読み込み, 読み込んだ文字列へのポインタを返す. 読み込むために必要な領域は **freadin** により十分な量が確保される. 読み込んだ文字列は NUL により終端される. 調べられた *f* のサイズは *len* でされる場所に格納される. *f* は, シーク可能なストリームでなくてはならない. 文字列は free(3) により解放することができる.

RETURN VALUES

これらの関数は読み込みに成功すると文字列へのポインタを返し, 失敗すると NULL を返す.

SEE ALSO

srvmu(3)