NAME

dumpstr , **ppstr** , **snppstr** – 文字列のデバッグプリント

SYNOPSIS

```
#include <geta/srvmu.h>

void
dumpstr(FILE *stream, char *s, int n)

void
ppstr(FILE *stream, char *s, int n)

void
snppstr(char *str, int l, char *s, int n)
```

DESCRIPTION

関数 **dumpstr** は, *stream* で示されるストリームに *s* で示される文字列を, 先頭から *n* 文字分印字する. 印字文字は後に3文字の空白文字を伴い, また, 非印字文字は後に1文字の空白文字を伴う3桁の8進数で印字される.

関数 **ppstr** は, *stream* で示されるストリームに *s* で示される文字列を, 先頭から *n* 文字分印字する. その際, 非印字文字は先頭に '\' を伴う3桁の8進数で印字される.

関数 **snppstr** は, 整形結果が *str* で示される領域に, 最大 *l* –1文字だけ書き込まれ, さらに NUL で終端されるされること以外は **ppstr** と同じである.

RETURN VALUES

これらの関数は値を返さない.

BUGS

ppstr , **snppstr** では, '\' の後に数字が続いた時に, オリジナルの文字列が決定できないことがある.

SEE ALSO

srvmu(3)