**NAME**

**substr** – 部分文字列の取り出し

**SYNOPSIS**

```
#include <geta/srvmu.h>

char *
substr(char *p, int s, int e)
```

**DESCRIPTION**

関数 **substr** は *p* で示される文字列の *s* 文字目から *e* 文字目までの文字列を返す. *p* は破壊される. *p* の長さが *s* および *e* より小さい(短い)場合には NULL が返される.

**RETURN VALUES**

**substr** はリミットの変更に成功すると 0 を返し, 失敗すると –1 を返す.

**BUGS**

*s* および *e* のいずれかに負の値を指定した場合, または *s* が *e* より大きい場合, 結果は不定になる. (実装では NULL が返る場合があるが, この実装に依存したプログラムを書いてはならない. )

**SEE ALSO**

getrlimit(2), setrlimit(2), srvmu(3)